


# STROKE i LET

## Co i kiedy zastosować?




- nie można odbić piłki kiedy dochodzi do jakiegokolwiek przeszkadzania 
- w sytuacji gdy Twój przeciwnik przeszkodził Ci w drodze do piłki oddalonej od Ciebie,


ale do której byś dobiegł oznacza się to jako **LET** czyli powtórka serwisu 

- w sytuacji gdy twój przeciwnik przeszkodził Ci w drodze do piłki oddalonej, ale do której nie miałeś szans dojść jest to **NO LET** czyli punkt dla Twojego przeciwnika - jeśli przeciwnik przeszkodził Ci w Twojej drodze do piłki która była blisko Ciebie a Ty


mogłeś ją uderzyć, jest to zwykle **STROKE**  czyli punkt dla Ciebie

- jeśli Twój przeciwnik bezpośrednio utrudnia zamach rakieta lub uniemożliwi zagranie

stojąc na linii lotu piłki, należy się **STROKE**  czyli punkt dla Ciebie. Prawie zawsze zdarza się tak, że piłka podczas Twojego odbicia wraca wprost na Ciebie, leci nad Tobą, przed Tobą lub bardzo blisko Ciebie. Istnieją wtedy duże szanse na

punkt przez **STROKE**  oczywiście wcześniej trzeba to zasygnalizować  i nie odbić piłki!

- w przypadku jeżeli przeciwnik Tobie przeszkadza a Ty pomimo to zagrasz piłkę, która uderzy w raketę przeciwnika bądź w niego to zależy gdzie piłka zmierzała. Jeżeli piłka zmierzała w stronę ściany dostajesz punkt jeśli nie to punkt dla Twojego

przeciwnika. Jednak przed takim uderzeniem powinieneś wstrzymać  się gdyż w zawodach oraz grach gdzie występują sędziowie doszłoby do ostrzeżenia dla Ciebie. Kilka takich ostrzeżeń i można przegrać seta przed czasem a nawet mecz.

- Najważniejsze dla początkujących „squashaków” jest to żeby się nie kłócić

i niewyjaśnione sytuacje rozstrzygać poprzez **LET**  **POWTÓRKĘ SERWISU.**